Tugas Proyek Sebatik, 26 Juni 2020

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II**

**PROGRAM UNTUK MENCATAT BUKU YANG DIPINJAM DAN MENGHITUNG BESAR DENDA BUKU**



Nama : Syach Maulana Rauf

Nim : 13020190244

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA**

**MAKASSAR**

**2020**

# KATA PENGANTAR

Bismillahi Rahmani Rahim, Alhamdullillahi Rabbil Alamin segala puji kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya tercurahkan kepada kita yang tak terhingga ini, sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW dan keluarganya, sahabatnya, beserta pengikutnya sampai akhir zaman aminn ya robal alamin.

 Makalah ini telah penulis susun dan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga yang dapat memperlancar pembuatan makalah ini. Untuk itu kami menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam pembuatan makalah ini.

    Terlepas dari semua itu, Penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka kami menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar penulis dapat memperbaiki makalah ini.

# DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..............................................................................................

DAFTAR ISI .............................................................................................................

BAB I PENDAHALUAN .........................................................................................

1.1 Deskripsi Kasus ...........................................................................................

1.2 Tujuan .........................................................................................................

BAB II URAIAN KEGIATAN ................................................................................

2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan

algoritma Flowchart......................................................................................

2.2 Hasil Implementasi .......................................................................................

BAB III PENUTUP ...................................................................................................

3.1 Kesimpulan ................................................................................................... 3.2 Saran .............................................................................................................

DAFTAR PUSTAKA…………………………………………………………….

# PENDAHULUAN

## 1.1 Deskripsi Kasus

Pengunjung yang akan meminjam buku harus terdaftar sebagai anggota perpustakaan dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Pengguna memasukkan jumlah buku dan identitas buku dan peminjam dimasukkan melalui keyboard

b. Waktu peminjaman selama 1 minggu (5 hari kerja), Denda diberikan kepada peminjam yang terlambat mengembalikan buku melebihi dari lama peminjaman (1 minggu).  
Jika terlambat setiap 1 minggu maka setiap buku didenda sebesar Rp. 1000/buku dan kelipatannya (jika 2 minggu terlambat mengembalikan maka setiap buku didenda 2 X Rp.1000/buku dst..)  
Jika buku tersebut hilang, maka pengunjung wajib mengganti buku atau membayar sebesar harga buku.

c. Menghitung total denda: jumlah buku \* lama peminjaman

d. Ketentuan yang tidak disebutkan di atas dapat anda tentukan sendiri dalam laporan, minimal mengerjakan sesuai dengan kasus.

f. mengurutkan dan mencari data nilai yang diinginkan sesuai kategori

## 1.2 Tujuan Praktikum

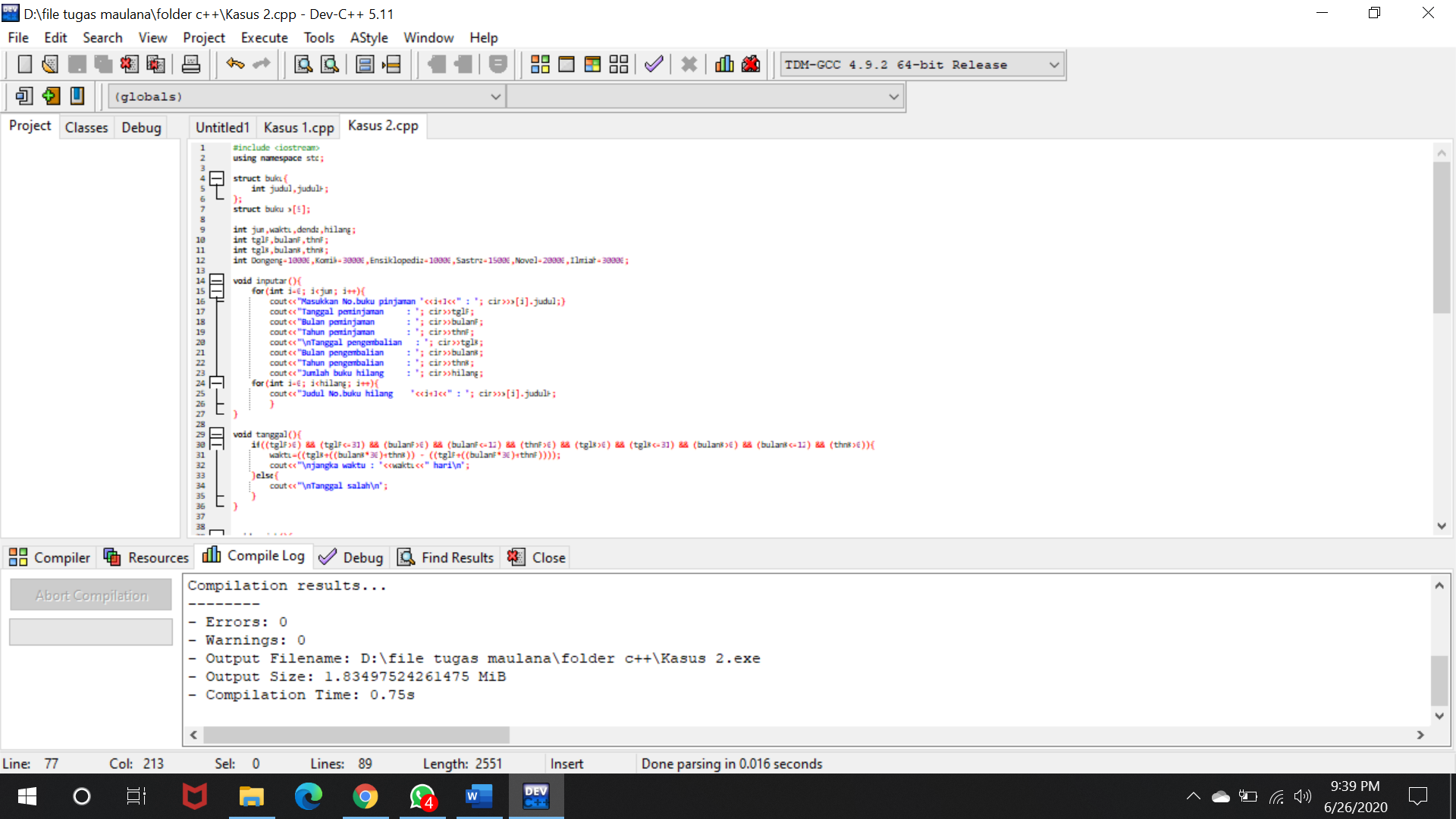
Tujuan disusunnya laporan ini yaitu untuk menyelesaikan tugas mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman II Selain itu, penulis berharap dibuatnya laporan ini bukan hanya untuk tugas yang diberikan semata, akan tetapi bisa membantu kita semua dalam hal mempelajari ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman C++ ini. harapan penulis yaitu semoga laporan ini tidak hanya berman!aat bagi penulis akan tetapi sangat berman!aat khususnya juga bagi para pembaca atau kita semua.

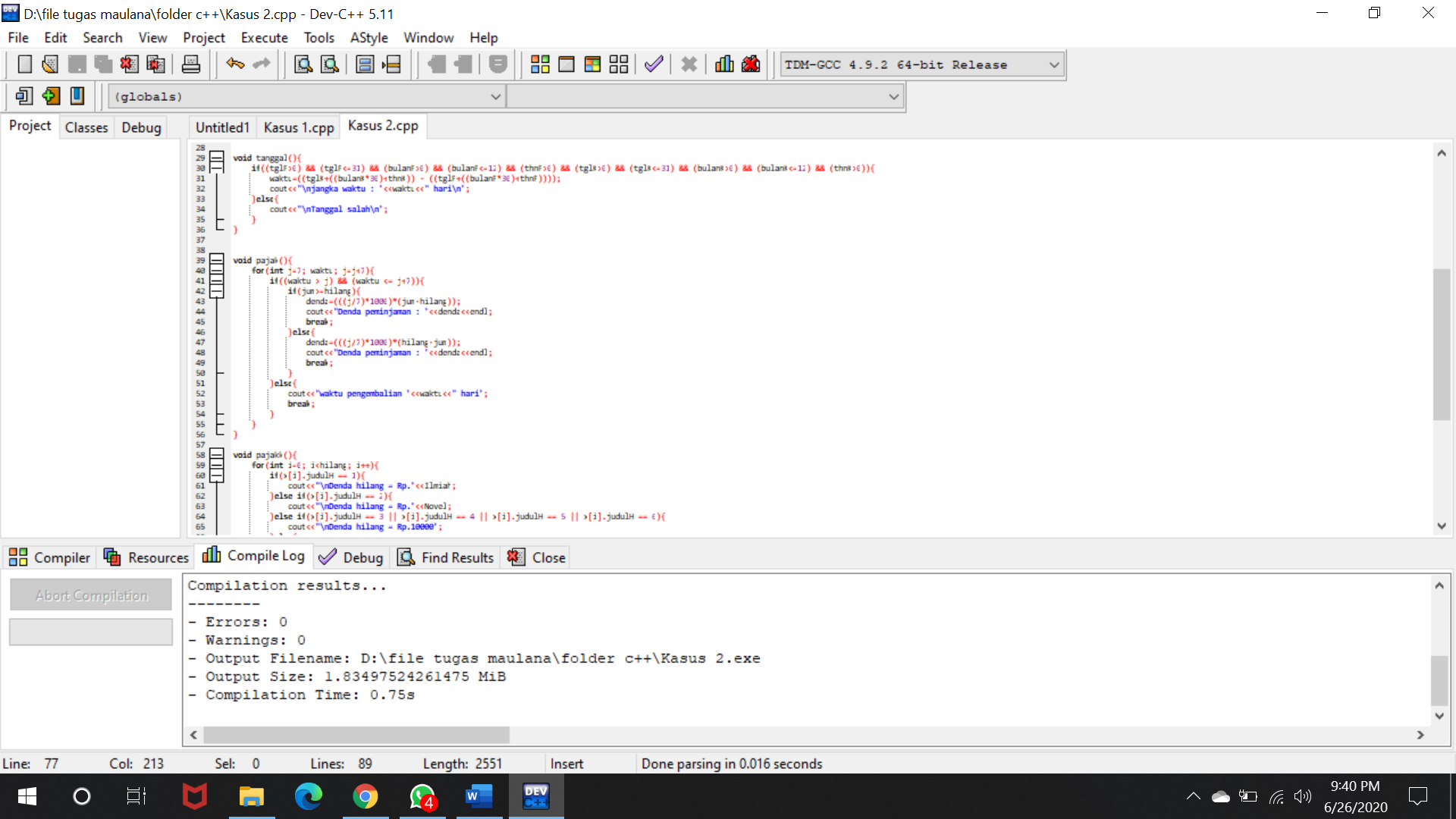
**BAB II**

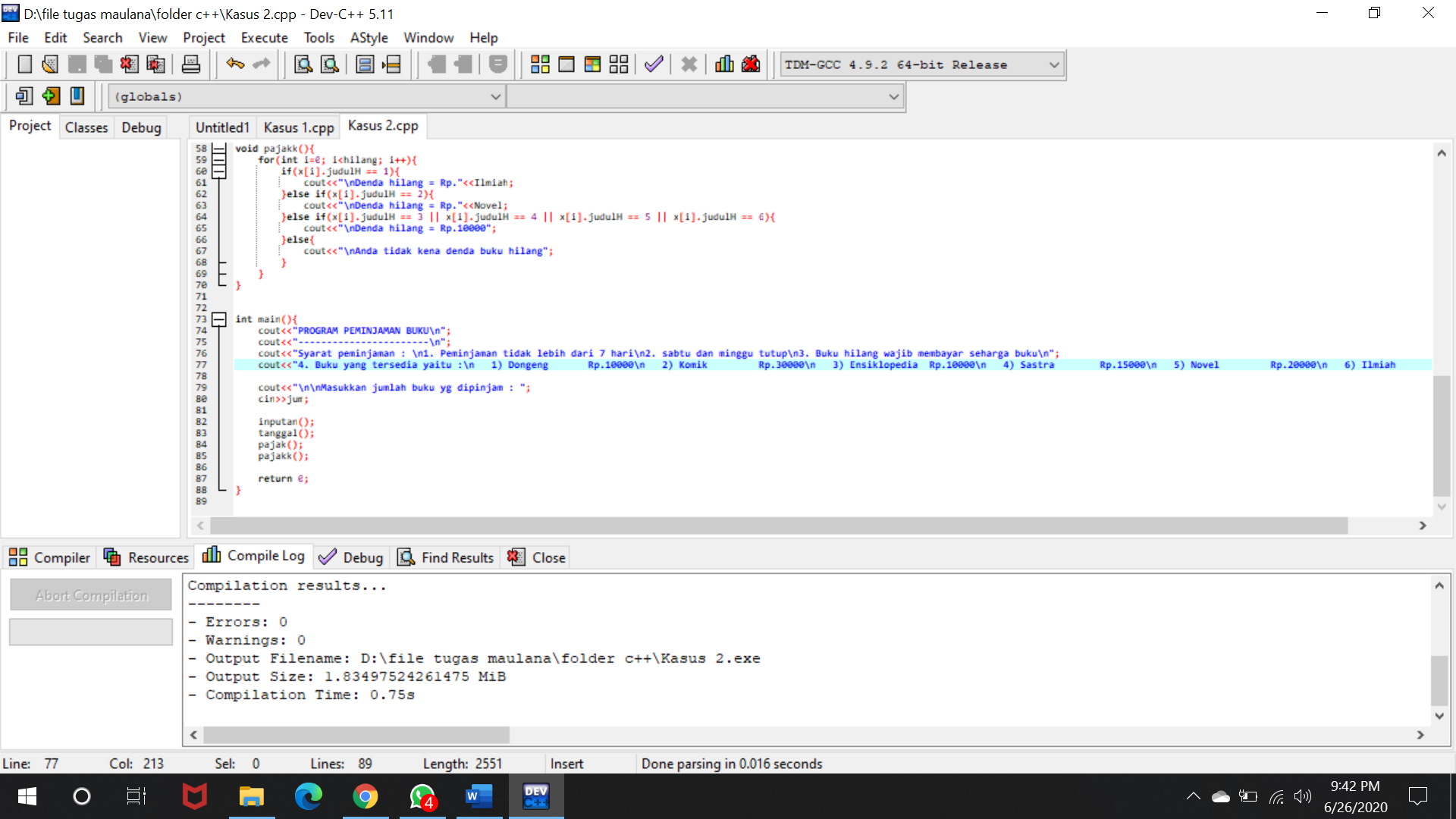
**PEMBAHASAN**

**2.1 Analisis dan Desain Prosedur atau mekanisme kerja menggunakan algoritma Flowchart**

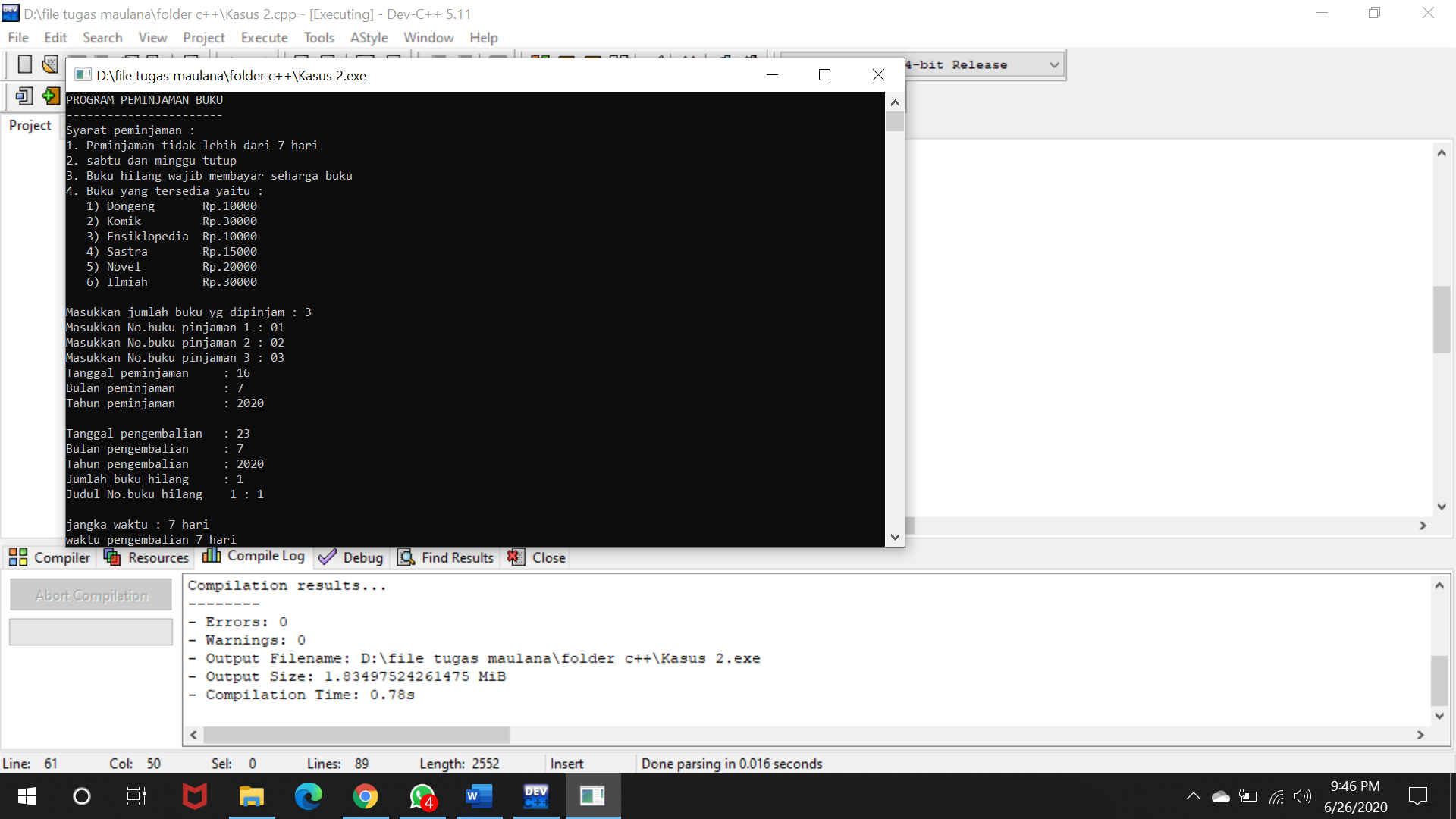
## 2.2 Hasil Implementasi

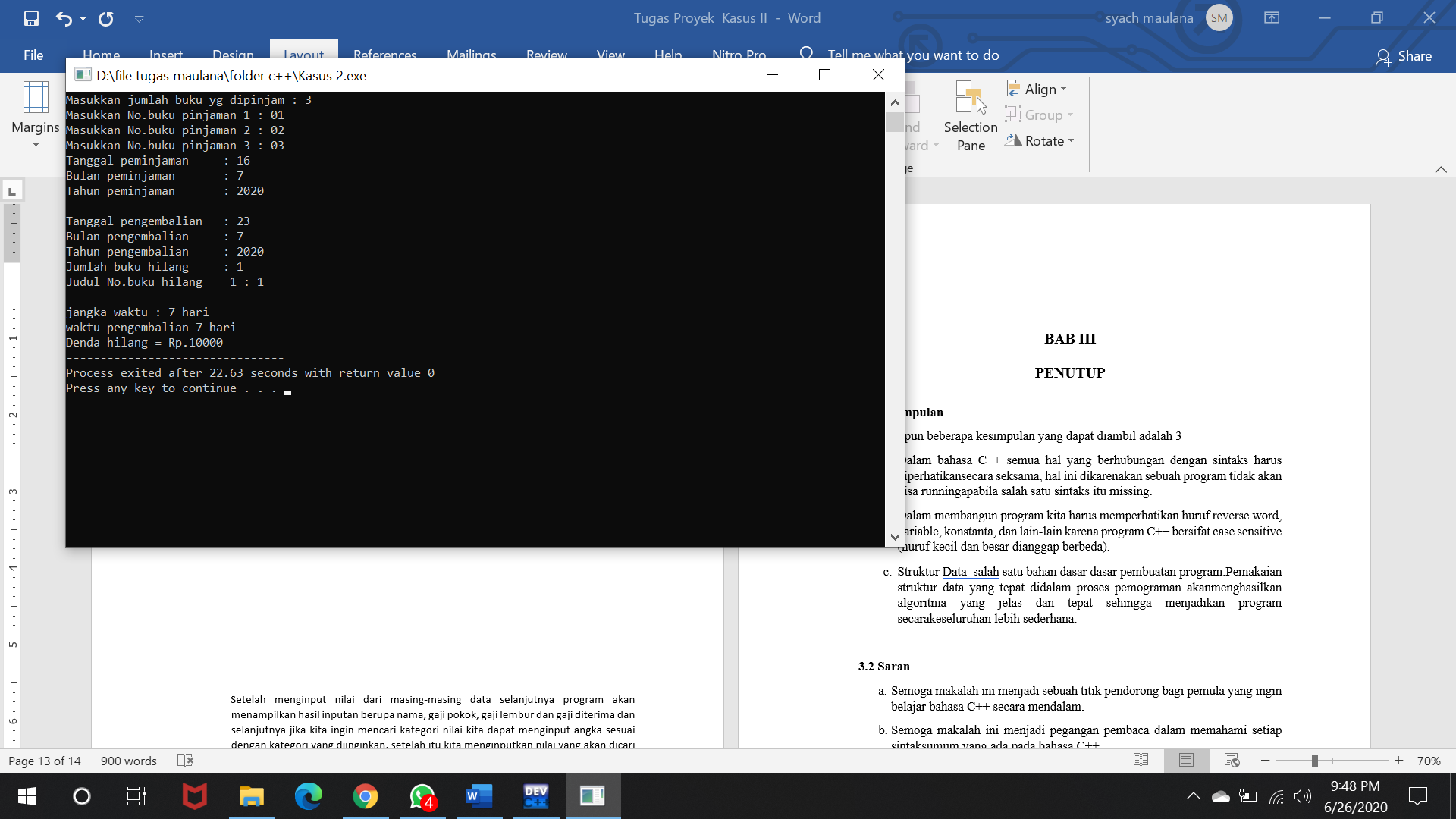






## 2.3 Pengujian Program





**BAB III**

# PENUTUP

## 3.1 Kesimpulan

Untuk menciptakan suatu program yang baik yang memiliki portabilitas yang tinggi, sehingga memudahkan dalam merancang dan merawat program serta meningkatkan efektifitas penggunaan peralatan komputer dibutuhkan suatu standar program. Standar-standar tersebut sering dilihat oleh pemrogram sebagai batasan kreatifitas dan kemampuan untuk menuangkan berbagai ide ke dalam bentuk program. Namun dengan adanya standar akan membuat program menjadi konsisten dan mudah untuk dikembangkan..

## 3.2 Saran

Diharapkan makalah ini berguna dan dapat menjadi sarana pembelajaran oleh pembaca dan menjadi lebih paham mengenai program dan aplikasi lain pendukungnya

**DAFTAR PUSTAKA**

Novianto Andi. 2014. *Pemrograman Dasar*. Jakarta Timur: Erlangga.

Limanto Susana, Muljono Anton. 2006. *Algoritma Dan Pemrograman.*Ciputat: Dinastindo.